



# MEDIGAMES

Medulin - Pula

CSO  
13 - 20 JUNE 2026  
CROATIA

## PETANQUE

### Site: Sport Centar Arena

Pošesi 46A, 52203, Medulin, Croatie

GPS: 44°48'26.6"N 13°56'45.6"E

*Les informations suivantes peuvent changer. Veuillez vérifier les modifications sur notre site web et directement au Centre des Jeux.*

#### CATEGORIES:

Pas de catégories d'âge.

#### CALENDRIER DE LA COMPÉTITION:

MERCREDI
14.00

#### INFORMATIONS PRATIQUES:

##### Règles du jeux:

Composition de l'équipe : La pétanque se joue généralement en équipes de deux ou trois personnes.

Début de la partie : La partie commence par un tirage au sort pour déterminer quelle équipe lance une petite boule en bois appelée « cochonnet ». Elle est lancée à une distance comprise entre 6 et 10 mètres.

Lancer des boules : Le joueur qui a lancé le cochonnet lance la première boule. L'objectif est de placer cette boule le plus près possible du cochonnet.

Lancer en alternance : L'équipe adverse tente alors de placer une boule plus près du cochonnet ou de frapper une boule de l'équipe adverse pour modifier le tracé. Les équipes alternent les lancers, l'équipe dont la boule est la plus éloignée du cochonnet jouant en premier.

Fin du tour : Un tour se termine lorsque toutes les boules des deux équipes ont été jouées. L'équipe dont la boule est la plus proche du cochonnet marque des points.

Le décompte des points : L'équipe gagnante marque un point pour chaque boule qui est plus proche du cochonnet que la meilleure boule de l'équipe adverse.

Nouveau tour : Le nouveau tour commence avec l'équipe gagnante du tour précédent qui lance le cochonnet pour commencer un nouveau tour de jeu.

Fin du jeu : Le jeu se poursuit avec des manches successives jusqu'à ce qu'une équipe atteigne le score fixé pour gagner, généralement 13 points.

**Le déroulé et les règles de la compétition seront définis sur place le jour de la compétition.**

**Les personnes accompagnantes sont autorisées.**

**Cérémonie de remise des médailles directement sur place à la fin de l'événement.**